

Diplomvorprüfung in Mathematik I (Lineare Algebra) – Fahrzeugtechnik

Arbeitszeit: 90 Minuten
 Hilfsmittel: Formelsammlung, Skripten, Bücher, Taschenrechner ohne Matrizenalgebra
 Aufgabensteller: Kloster, Pöschl, Selting, Warendorf

**!! WICHTIG: Alle Rechnungen und Ergebnisse auf diesem Arbeitsblatt eintragen!!
 Das Ergebnis allein zählt nicht. Der Rechenweg muss erkennbar sein!!
 (Ausnahme: Aufgabe 1, wo die richtige Angabe genügt.)**

Name: Geb. – Datum Punkte: (/ 54)

Vorname: Stud.- Gruppe Korr:

Raum/Platz-Nr: Aufsicht: Note:

**Aufgabe 1: (Matrizenrechnung) Es ist jeweils eine oder mehr als eine Aussage richtig!
 (Jedes richtige Produkt ergibt einen Punkt, jedes falsche einen Punktabzug,
 bei negativen Werten werden 0 Punkte eintragen)**

Gegeben sind folgende Matrizen:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} (\text{Typ } (2,2)), \quad B = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \\ b_{31} & b_{32} \end{pmatrix} (\text{Typ } (3,2)) \quad \text{und} \quad C = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & c_{13} \\ c_{21} & c_{22} & c_{23} \end{pmatrix} (\text{Typ } (2,3)).$$

Welche Produkte (Matrizen nicht transponieren)

- a) Zweier verschiedener Matrizen
 b) dreier verschiedener Matrizen

sind möglich, wenn jede Matrix in jedem Produkt höchstens einmal vorkommen darf? Von welchem Typ sind die Ergebnisse? (Produkte nur angeben, nicht ausrechnen!!!)

(/7)

Lösung: a) $A \cdot C$ (2*3), $B \cdot C$ (3*3), $C \cdot B$ (2*2), $B \cdot A$ (3,2) $\frac{1}{2}$ Punkt Produkt, $\frac{1}{2}$ Punkt Typ
 b) $A \cdot C \cdot B$ (2,2), $C \cdot B \cdot A$ (2,2), $B \cdot A \cdot C$ (3,3) $\frac{1}{2}$ Punkt Produkt, $\frac{1}{2}$ Punkt Typ

Aufgabe 2 : (Lineares Gleichungssystem mit Parameter)

Stellen Sie mit Hilfe des Gauss Algorithmus fest:

Für welche Werte des reellen Parameters a besitzt das lineare Gleichungssystem

(/12)

$$\begin{aligned} 2x_1 + x_2 - x_3 &= 3 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 - x_4 &= 2 \\ x_1 - x_2 + x_3 + 3x_4 &= a \\ ax_1 + x_2 + 3x_3 - 2x_4 &= 1 \end{aligned}$$

- a) keine Lösung?
 b) unendlich viele Lösungen? Berechnen Sie diese, sofern vorhanden!
 c) genau eine Lösung? Berechnen Sie diese für $a=1$, sofern vorhanden!

Lösung mir Gauss Algorithmus, man nehme Zeile 2 und Zeile 3 nach vorne

$$\begin{array}{ccccc} 1 & 1 & 2 & -1 & 2 \\ 1 & -1 & 1 & 3 & a \\ 2 & 1 & -1 & 0 & 3 \\ a & 1 & 3 & -2 & 1 \end{array} \quad \begin{array}{l} \text{PIVOTZEILE} \\ \text{mal -1 plus 1. Zeile} \\ \text{plus -2 mal erste Zeile} \\ \text{plus -a mal erste Zeile} \end{array} \quad \begin{array}{l} \\ \\ \\ \end{array} \quad \text{1 Punkt}$$

$$\begin{array}{ccccc} 1 & 1 & 2 & -1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 & -4 & 2-a \\ 0 & -1 & -5 & 2 & -1 \\ 0 & 1-a & 3-2a & -2+a & 1-2a \end{array} \quad \begin{array}{l} \text{PIVOTZEILE} \\ \text{mal 2 plus zweite Zeile} \\ \text{plus 1-a mal zweite Zeile} \end{array} \quad \begin{array}{l} \\ \\ \\ \end{array} \quad \text{2 Punkte}$$

$$\begin{array}{ccccc} 1 & 1 & 2 & -1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 & -4 & 2-a \\ 0 & 0 & -9 & 0 & -a \\ 0 & 0 & 3a-2 & -a & -a \end{array} \quad \begin{array}{l} \text{PIVOTZEILE} \\ \text{vierte Zeile mal 9 plus } 3a-2 \text{ mal dritte Zeile} \end{array} \quad \begin{array}{l} \\ \\ \\ \end{array} \quad \text{2 Punkte}$$

$$\begin{array}{ccccc} 1 & 1 & 2 & -1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 & -4 & 2-a \\ 0 & 0 & -9 & 0 & -a \\ 0 & 0 & 0 & -9a & -a(3a+7) \end{array} \quad \begin{array}{l} \\ \\ \\ \text{(oder } -3a^2 - 7a) \end{array} \quad \begin{array}{l} \\ \\ \\ \end{array} \quad \text{2 Punkte}$$

Auch andere Wege: Umrechnung gesamt 7 Punkte

- a) nie 1 Punkt
 b) $a = 0$ unendlich viele Lösungen 1 Punkte
 Durch Heraufrechnen der Lösungen ergibt sich

$$x = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + t * \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{2 Punkt}$$

- c) $a \neq 0$ genau eine Lösung 1 Punkt
 Durch Heraufrechnen der Lösungen ergibt sich für $a = 1$

$$x = \frac{1}{9} * \begin{pmatrix} 2 \\ 24 \\ 1 \\ 10 \end{pmatrix} \quad \text{allg.} \quad x = \frac{1}{9} * \begin{pmatrix} 2 \\ 23+a \\ a \\ 3a+7 \end{pmatrix} \quad \text{1 Punkt}$$

Aufgabe 3: (Berechnung von Eigenwerten und Eigenvektoren einer Matrix, inverse Matrix, Diagonalmatrix, Ähnlichkeitstransformation)

(/24)

Gegeben ist die Matrix $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 3 \\ 1 & 3 & 0 \end{pmatrix}$

a) Berechnen Sie das charakteristische Polynom und die Eigenwerte λ_1, λ_2 und λ_3 von A.

(/5)

Lösung: Charakteristisches Polynom (Sarrus oder entwickeln) 2 Punkte

$$-(\lambda + 3)(\lambda^2 - 5\lambda + 4) = -\lambda^3 + 2\lambda^2 + 11\lambda - 12$$

$$\lambda_1 = -3, \lambda_2 = 1, \lambda_3 = 4 \quad 3 \text{ Punkte}$$

b) Berechnen Sie alle Eigenvektoren der Matrix A zu den jeweiligen Eigenwerten. in normierter Darstellung (rechnen Sie mit $\lambda_1 = -3, \lambda_2 = 1, \lambda_3 = 4$ weiter):

(/6)

$$\text{zu } \lambda_1 = -3 \quad \mathbf{x}_1 = \pm 1/(\sqrt{2}) \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad 2 \text{ Punkte}$$

$$\text{zu } \lambda_2 = 1 \quad \mathbf{x}_2 = \pm 1/(\sqrt{6}) \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad 2 \text{ Punkte}$$

$$\text{zu } \lambda_3 = 4 \quad \mathbf{x}_3 = \pm 1/(\sqrt{3}) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad 2 \text{ Punkte}$$

Berechnung der Eigenvektoren durch Gauss oder durch Aulösen der LGS, der dritte Vektor eventuell über das Kreuzprodukt.

c) Man berechne die Inverse der Matrix $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 3 \\ 1 & 3 & 0 \end{pmatrix}$ (/4)

Lösung:

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{array} \quad \begin{array}{l} \text{erste Zeile nach unten} \\ \text{je 1/2 Punkt pro Tableau} \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & -3 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -5 & 1 & -2 & 0 \end{array} \quad \text{alternative Wege oder Minoren auch möglich}$$

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & -1/3 & 1/3 \\ 0 & 1 & -5 & 1 & -2 & 0 \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & -1/3 & 1/3 \\ 0 & 0 & -4 & 1 & -5/3 & -1/3 \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & -1/3 & 1/3 \\ 0 & 0 & 1 & -1/4 & 5/12 & 1/12 \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 9/12 & -3/12 & -3/12 \\ 0 & 1 & 0 & -3/12 & 1/12 & 5/12 \\ 0 & 0 & 1 & -3/12 & 5/12 & 1/12 \end{array} = A^{-1}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{12} \begin{pmatrix} 9 & -3 & -3 \\ -3 & 1 & 5 \\ -3 & 5 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{zu} \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 3 \\ 1 & 3 & 0 \end{pmatrix} \quad 1/2 \text{ Punkt}$$

d) Man gebe (Hinweis: dies ist ohne weitere Berechnungen möglich !)

(/9)

folgende Werte an

- Die Determinante von A **Lösung** $\det(A) = \lambda_1 \lambda_2 \lambda_3 = -12$ **1 Punkt**
- Die Determinante der inversen Matrix A^{-1} **Lösung** $\det(A) = 1/\det(A) = 1/(\lambda_1 \lambda_2 \lambda_3) = -1/12$ **1 Punkt**
- Die Eigenwerte der inversen Matrix A^{-1} **Lösung** Kehrwerte $-1/3$, 1 , $1/4$ **3 Punkte**
- Die zur Matrix A gehörende Diagonalmatrix und die zugehörige Transformationsmatrix P, die bei Multiplikation mit der Transponierten Matrix: P^{-1} von Links und mit der Matrix P von rechts also mit $P^{-1} * A * P$ die Diagonalmatrix ergibt.

Lösung :

$$\Lambda = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \quad \text{2 Punkte}$$

In der Transformationsmatrix stehen die 3 Eigenvektoren (+ oder - möglich)

$$\frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 0 & -2 & \sqrt{2} \\ -\sqrt{3} & 1 & \sqrt{2} \\ \sqrt{3} & 1 & \sqrt{2} \end{pmatrix} \quad \text{2 Punkte}$$

Aufgabe 4: (Koordinatentransformation):

(/11)

Gegeben ist der Ortsvektor $\mathbf{a} = \begin{pmatrix} 5000 \\ -3000 \\ 1000 \end{pmatrix}$ im Ausgangskoordinatensystem x_1, x_2, x_3 .

Gesucht ist seine Darstellung in einem neuen Koordinatensystem, das sich auf folgende Weise ergibt:

Zunächst wird um die x_3 Achse um 30 Grad gedreht, es entsteht das Koordinatensystem y_1, y_2, y_3 .

Dann wird um die neue Achse y_1 um - 60 Grad gedreht, es entsteht das Koordinatensystem z_1, z_2, z_3 .

Wie lauten die Komponenten des Vektors \mathbf{a} im Koordinatensystem z_1, z_2, z_3 ?

Man führe dazu die notwendigen Multiplikationen mit geeigneten Drehmatrizen aus
Und gebe das Ergebnis numerisch mit 3 Nachkommastellen an!

Lösung:

Ansatz: Mit $\alpha = 30$ Grad und $\beta = - 60$ Grad ist

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\beta) & \sin(\beta) \\ 0 & -\sin(\beta) & \cos(\beta) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos(\alpha) & \sin(\alpha) & 0 \\ -\sin(\alpha) & \cos(\alpha) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5000 \\ -3000 \\ 1000 \end{pmatrix} \quad \text{Ansatz} \quad 5 \text{ Punkte}$$

zu berechnen.

Numerisch ergibt sich

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0,5 & -0,866 \\ 0 & 0,866 & 0,5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0,866 & 0,5 & 0 \\ -0,5 & 0,866 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5000 \\ -3000 \\ 1000 \end{pmatrix} =$$

Berechnung 6 Punkte

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0,5 & -0,866 \\ 0 & 0,866 & 0,5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2830 \\ -5098 \\ 1000 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2830 \\ -3415 \\ -3915 \end{pmatrix}$$

Oder man multipliziert zuerst die beiden Matrizen. Jeder Schritt 3 Punkte

Vorschlag Notenschlüssel:

0 -20 Punkte	Note 5,0	mindestens also 4/10
21-23 Punkte	Note 4,0	
24-26 Punkte	Note 3,7	
27-30 Punkte	Note 3,3	ab ca der Hälfte eine 3
31-33 Punkte	Note 3,0	
34-36 Punkte	Note 2,7	
37-40 Punkte	Note 2,3	
41-43 Punkte	Note 2,0	
44-46 Punkte	Note 1,7	
47-50 Punkte	Note 1,3	
51-54 Punkte	Note 1,0	nur die Besten eine 1.

Bei halben Punkten aufrunden