

Diplomvorprüfung in Mathematik I (Lineare Algebra) – Fahrzeugtechnik

Arbeitszeit: 90 Minuten
 Hilfsmittel: Formelsammlung, Skripten, Bücher, Taschenrechner ohne Matrizenalgebra
 Aufgabensteller: Pöschl, Kloster

**!! WICHTIG: Alle Rechnungen und Ergebnisse auf diesem Arbeitsblatt eintragen!!
 Das Ergebnis allein zählt nicht. Der Rechenweg muss erkennbar sein!!**

Name:	Geb. – Datum	Punkte: (/ 60)
Vorname:	Stud.- Gruppe	Korr:
Raum/Platz-Nr:	Aufsicht:	Note:

Aufgabe 1: Gleichungssystem mit Parameter (/ 12)

Für welche Werte des reellen Parameters α besitzt das lineare Gleichungssystem

$$\begin{array}{rcl}
 x_1 + \alpha x_2 & & = 3 \\
 x_1 + 2\alpha x_3 + x_4 & = & 5\alpha \\
 & 2x_3 + x_4 & = 1 - 2\alpha \\
 -2x_1 + 4x_3 + \alpha x_4 & = & 2 + \alpha
 \end{array}$$

- a) unendlich viele Lösungen ?
- b) keine Lösung ?
- c) genau eine Lösung ?
- d) Man berechne die Lösung für den Fall a) und für den Fall c) mit $\alpha = -1$

Freie Seite für Berechnungen zur Aufgabe 1

Aufgabe 2 : (Eigenwerte, Eigenvektoren, Diagonalähnlichkeit) (/14)

Gegeben sei die Matrix $A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$

a) Berechnen Sie die Inverse der Matrix. (/6)

(b) Berechnen Sie die Eigenwerte der Matrix.

(/4)

(c) Berechnen Sie die Eigenvektoren der Matrix

(/4)

Aufgabe 3 : (Lineares Gleichungssystem)**(/ 6)**

Berechnen Sie die Lösung(en) des linearen Gleichungssystems:

$$\begin{array}{rcl} -x_1 & + & x_2 & = & 1 \\ -2x_1 & + & 2x_2 & + & x_3 & = & 5 \\ 2x_1 & - & 3x_2 & + & 2x_3 & = & 2 \end{array}$$

Aufgabe 4: (Lineare Abhängigkeit, lineare Unabhängigkeit) (/10)

Gegeben sind die 3 Vektoren

$$a = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} x \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \quad c = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ x \end{bmatrix}.$$

- a) Bestimmen Sie die möglichen Werte des Parameters x so, dass die 3 Vektoren linear abhängig sind (Hinweis: 2 Lösungen). (/5)

- b) Ersetzen Sie nun x in den gegebenen Vektoren durch den ersten in a) gefundenen Wert. Wie lässt sich der Vektor b durch die Vektoren a und c mittels $b = \lambda a + \mu c$ darstellen? (/3)

Berechnen Sie die Parameter λ und μ !

- c) Ersetzen Sie nun x in den gegebenen Vektoren durch den zweiten in a) gefundenen Wert. Wie lässt sich der Vektor b durch die Vektoren a und c mittels $b = \lambda a + \mu c$ darstellen? (/2)

Berechnen Sie die Parameter λ und μ !

Aufgabe 5: (Determinantenberechnung)

(/ 6)

Gegeben sei die Matrix $B = \begin{bmatrix} a & 1 & 2 \\ -1 & 2 & 4 \\ a & -3 & 2 \end{bmatrix}$.

Berechnen Sie die Determinante der Matrix als Funktion von a .
Für welches a hat B den Rang 2, für welche a den Rang 3?

Aufgabe 6: (Hauptachsentransformation max = 12 Punkte)

Gegeben ist die folgende Kurve 2. Ordnung :

$$2x^2 + 23y^2 + 72xy - 450 = 0 .$$

a) Ermitteln Sie mit Hilfe der Hauptachsentransformation die Kurvengleichung in Normalform (Standardlage) sowie den Typ (Ellipse, Hyperbel oder Parabel).

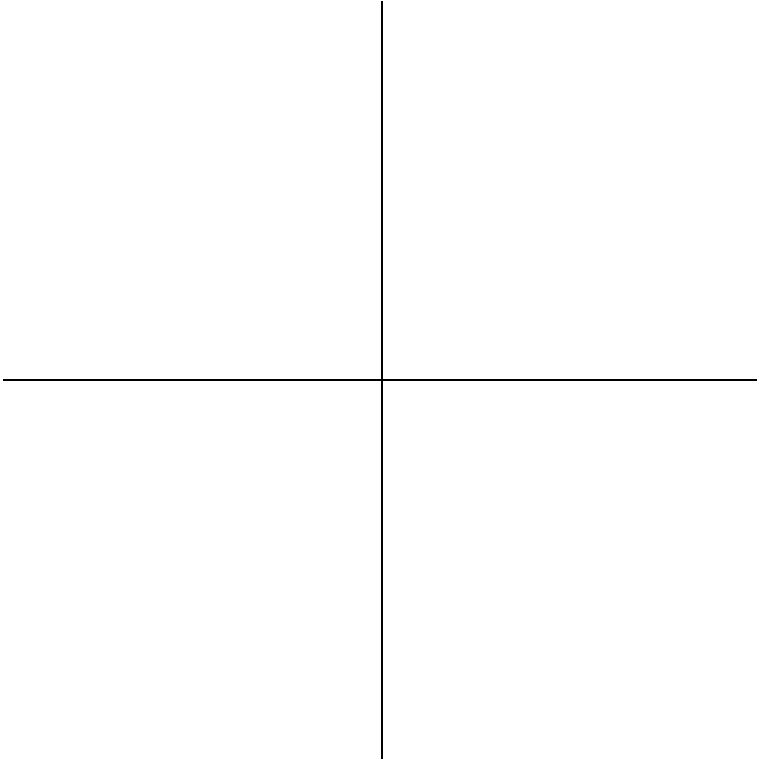
(Hinweis: Die Kurve ist nur gedreht **nicht** verschoben.)

Geben Sie den Drehwinkel α und die Gleichung der Transformation vom x_1x_2 System ins gedrehte y_1y_2 System an! (/8)

Freie Seite für Berechnungen zur Aufgabe 6

- b) Skizzieren Sie die Lage des transformierten Achsensystems im x_1, x_2 System und zeichnen Sie den Graphen der Kurve.

(/4)



Lösungen der Aufgaben 1-4:

Aufgabe 1 : (Lineares Gleichungssystem mit Parameter)

```
> restart;with (LinearAlgebra);
> G := Matrix([[1,a,0,0],[1,0,2*a,1],[0,0,2,1],[-2,0,4,a]]);
```

$$G := \begin{bmatrix} 1 & a & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 2a & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ -2 & 0 & 4 & a \end{bmatrix}$$

```
> R0 := LinearAlgebra:-Determinant(Matrix(%id = 21274160));
```

$$R0 := 2a^2$$

```
>
```

```
> v := Vector(4,[3,5*a,1-2*a,2+a]);
```

$$v := \begin{bmatrix} 3 \\ 5a \\ 1-2a \\ 2+a \end{bmatrix}$$

```
> L:=GenerateEquations(
G,[x1,x2,x3,x4],<v[1],v[2],v[3],v[4]>);
```

```
L := [x1+a x2 = 3, x1+2 a x3 + x4 = 5 a, 2 x3 + x4 = 1 - 2 a, -2 x1 + 4 x3 + a x4 = 2 + a]
```

```
> eqns := {L[1],L[2],L[3],L[4]};;
```

```
eqns := {x1 + a x2 = 3, x1 + 2 a x3 + x4 = 5 a, 2 x3 + x4 = 1 - 2 a, -2 x1 + 4 x3 + a x4 = 2 + a}
```

```
> sols := solve( eqns ,{x1,x2,x3,x4});
```

$$\text{sols} := \left\{ x3 = a + 7, x2 = \frac{2a^2 + 5a - 10}{a}, x1 = -2a^2 - 5a + 13, x4 = -4a - 13 \right\}$$

```
> subs (a=-1,%);
```

$$\{x2 = 13, x1 = 16, x3 = 6, x4 = -9\}$$

Aufgabe 2: Inverse Matrix, Eigenwerte, Eigenvektoren, Diagonalähnlichkeit.

Man berechne zu der Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

- Die inverse Matrix
- Die Eigenwerte
- Die Eigenvektoren. Wieviele Eigenvektoren gibt es?

```
>
>
> A := Matrix([[1,3,0],[1,2,3],[0,-1,1]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

```
> R16 := LinearAlgebra:-Eigenvectors(Matrix(%id = 24679856));
```

$$R16 := \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -3 & -3 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> R15 := LinearAlgebra:-Eigenvalues(Matrix(%id = 24679856));
```

$$R15 := \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Die Dimension des Eigenraumes ist nur 2, also kleiner 3, deshalb ist die Matrix nicht diagonalähnlich.

Aufgabe 3 : (Lineares Gleichungssystem)

Berechnen Sie die Lösung(en) des linearen Gleichungssystems:

$$\begin{array}{rcl} -x_1 & + & x_2 & + & & = & 1 \\ -2x_1 & + & 2x_2 & + & x_3 & = & 5 \\ 2x_1 & - & 3x_2 & + & 2x_3 & = & 2 \end{array}$$

```
> restart;with (LinearAlgebra):
> G := Matrix([[ -1,1,0],[ -2,2,1],[ 2,-3,2]]);
      G :=  $\begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -2 & 2 & 1 \\ 2 & -3 & 2 \end{bmatrix}$ 
> R10 := LinearAlgebra:-Determinant(Matrix(%id = 23479256));
      R10 := -1
>
> v := Vector(3,[1,5,2]);
      v :=  $\begin{bmatrix} 1 \\ 5 \\ 2 \end{bmatrix}$ 
> L:=GenerateEquations( G,[x1,x2,x3],<v[1],v[2],v[3]>);
      L := [-x1 + x2 = 1, -2 x1 + 2 x2 + x3 = 5, 2 x1 - 3 x2 + 2 x3 = 2]
> eqns := {L[1],L[2],L[3]};
      eqns := {-2 x1 + 2 x2 + x3 = 5, -x1 + x2 = 1, 2 x1 - 3 x2 + 2 x3 = 2}
> sols := solve( eqns ,{x1,x2,x3});
      sols := {x3 = 3, x1 = 1, x2 = 2}
>
```

Aufgabe 4: Lineare Unabhängigkeit.

Gegeben sind die 3 Vektoren

$$a = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} x \\ 1 \end{pmatrix} \quad c = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

4

2

x

a) Bestimmen Sie die beiden Lösungen für den Parameter x so, dass die 3 Vektoren linear abhängig sind.

b) Wie lässt sich – nachdem man x jeweils durch die in a) bestimmten Werte ersetzt hat – der Vektor c durch die Vektoren a und b mittels

$$b = \lambda a + \mu c \text{ darstellen?}$$

Berechnen Sie die Parameter λ und μ für die beiden Werte des Parameters x !

```
> restart;with (LinearAlgebra);
> G := Matrix([[1,x,1],[2,1,1],[4,2,x]]);
```

$$G := \begin{bmatrix} 1 & x & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & x \end{bmatrix}$$

```
> R0 := LinearAlgebra:-Determinant(Matrix(%id = 19843476));
```

$$R0 := 5x - 2 - 2x^2$$

```
> solve(R0=0,x);
```

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Für $x_1 = 2$ und $x_2 = 0.5$ sind die Vektoren linear abhängig.

```
> G := Matrix([[1,1],[2,1],[4,2]]);
```

$$G := \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \\ 4 & 2 \end{bmatrix}$$

```
> d := Vector(3,[2,1,2]);
```

$$d := \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

```
> L:=GenerateEquations( G,[v,w],<d[1],d[2],d[3]>);
```

$$L := [v + w = 2, 2v + w = 1, 4v + 2w = 2]$$

```
> eqns := {L[1],L[2],L[3]};
```



```
eqns := {4 v + 2 w = 2, v + w = 2, 2 v + w = 1}
```

```
> sols := solve( eqns , {v,w});
      sols := {v = -1, w = 3}
```

Also $b = -a + 3c$

>

Für $x_1 = 2$ und $x_2 = 0.5$ sind die Vektoren linear abhängig.

```
> G := Matrix([[1,1],[2,1],[4,0.5]]);
```

$$G := \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \\ 4 & 0.5 \end{bmatrix}$$

```
> d := Vector(3,[0.5,1,2]);
```

$$d := \begin{bmatrix} 0.5 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

```
> L:=GenerateEquations( G,[v,w],<d[1],d[2],d[3]>);
      L := [v + w = 0.5, 2 v + w = 1, 4 v + 0.5 w = 2]
```

```
> eqns := {L[1],L[2],L[3]};
      eqns := {v + w = 0.5, 4 v + 0.5 w = 2, 2 v + w = 1}
```

```
> sols := solve( eqns , {v,w});
      sols := {w = 0., v = 0.5000000000}
```

Also $b = 1/2 \cdot a$.

Aufgabe 5: (Determinantenberechnung)

Gegeben sei die Matrix

```
> A := Matrix([[a,1,2],[-1,2,4],[a,-3,2]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} a & 1 & 2 \\ -1 & 2 & 4 \\ a & -3 & 2 \end{bmatrix}$$

```
> R2 := LinearAlgebra:-MatrixInverse(Matrix(%id = 571412));
```

$$R2 := \begin{bmatrix} \frac{2}{2a+1} & -\frac{1}{2a+1} & 0 \\ \frac{1}{4} & 0 & -\frac{1}{4} \\ -\frac{-3+2a}{8(2a+1)} & \frac{a}{2(2a+1)} & \frac{1}{8} \end{bmatrix}$$

```
> R2 := LinearAlgebra:-Determinant(Matrix(%id = 19060248));
```

$$R2 := 16a + 8$$

Berechnen Sie die Determinante der Matrix als Funktion von a.

Für welches a hat A den Rang 2, für welche a den Rang 3?

Für $a = -1/2$ ist $\text{Det}(A) = 0$ und damit $\text{Rang}(a) \leq 2$. Wegen der Unterdeterminante der Teilmatrix

$$\begin{vmatrix} 2 & 4 \\ -3 & 2 \end{vmatrix}$$

, welche den Wert 16 hat, ist der Rang ≥ 2 , also insgesamt = 2.

Für $a \neq -1/2$ ist der Rang der Matrix 3, da die Determinante nicht verschwindet.