

Diplomvorprüfung in Mathematik I (Lineare Algebra) – Fahrzeugtechnik

Arbeitszeit: 90 Minuten,

Hilfsmittel: Formelsammlung, Skripten, Bücher, Taschenrechner

Aufgabensteller: Kalsidou-Kloster, Pöschl, Radtke, Selting, Warendorf

**!! WICHTIG: Alle Rechnungen und Ergebnisse auf diesem Arbeitsblatt eintragen!!
Das Ergebnis allein zählt nicht. Der Rechenweg muss erkennbar sein!!**

Name: _____ **Geb. – Datum** _____ **Punkte:** (/ 45)

Vorname: _____ **Stud.- Gruppe** _____ **Korr:** _____

Raum/Platz-Nr: _____ **Aufsicht:** _____ **Note:** _____

Aufgabe 1: (Eigenwerte, Eigenvektoren von Matrizen max = 9 Punkte)

a) Für die Matrix _____ (/ 3)

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -2 \\ 2 & -1 & 2 \\ -1 & 5 & 3 \end{pmatrix}$$

zeige man, dass $\lambda_1 = 3$ ein Eigenwert ist und ermittle die Eigenwerte λ_2 und λ_3 .

b) Berechnen Sie die Eigenvektoren zu den Eigenwerten. (/ 6)

Aufgabe 2 : (Lineares Gleichungssystem, max = 8 Punkte)

a) Für welche(n) Wert(e) von α ist das lineare Gleichungssystem (/ 4)

$$\begin{array}{rcccccc} x_1 & + & x_2 & + & x_3 & = & 3 \\ x_1 & - & x_2 & + & 2x_3 & = & 2 \\ 4x_1 & + & 2x_2 & - & x_3 & = & \alpha \\ 3x_1 & + & x_2 & + & x_3 & = & 2 \end{array}$$

lösbar ?

b) Bestimmen Sie die Lösung(en) in diesem Falle! (/ 4)

Aufgabe 3: (Berechnung der inversen Matrix max = 8 Punkte)

Gegeben sind die Matrizen A und B

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 4 \\ 3 & 0 & -2 \\ -5 & -3 & -1 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -2 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

a) Prüfen Sie für beide Matrizen nach, ob sie eine Inverse besitzen. (, 3)

b) Wie lautet sie ? (, 5)

Aufgabe 4: Koordinatentransformation

(/ 8)

Im Koordinatensystem (x_1, x_2, x_3) ist der Vektor $a = \begin{bmatrix} 20 \\ 30 \\ 40 \end{bmatrix}$ gegeben.

Durch Drehung von (x_1, x_2, x_3) um die Achse x_2 um den Winkel $\beta = 36,87$ Grad entsteht das Koordinatensystem (y_1, y_2, y_3) ,

in welchem ein weiterer Vektor $b^* = \begin{bmatrix} 10 \\ 50 \\ -20 \end{bmatrix}$ gegeben ist.

b ist die Darstellung von b^* im Koordinatensystem (x_1, x_2, x_3) ,
 a^* ist die Darstellung von a im Koordinatensystem (y_1, y_2, y_3) .

Berechnen Sie Vektoren b und a^* und die Skalarprodukte (a, b) und (a^*, b^*) .

Aufgabe 5: (Hauptachsentransformation max = 12 Punkte)

Gegeben ist die folgende Kurve 2. Ordnung :

$$4x_1^2 + 4x_1x_2 + x_2^2 + \frac{\sqrt{5}}{2}x_1 - \sqrt{5}x_2 = 0 .$$

- a) Ermitteln Sie mit Hilfe der Hauptachsentransformation Art und Lage des Kegelschnittes. Zeichnen Sie (Teil b) die Kurve im gegebenen Ausgangskordinatensystem.
(Hinweis: Die Kurve ist nur gedreht **nicht** verschoben.)

(/8)

- b) Zeichnen Sie die Lage des transformierten Achsensystems im x_1, x_2 System und zeichnen Sie den Graphen der Kurve.

(/4)

