

## Diplomvorprüfung in Mathematik I (Lineare Algebra) – Fahrzeugtechnik

Arbeitszeit: 90 Minuten  
 Hilfsmittel: Formelsammlung, Skripten, Bücher, Taschenrechner  
 Aufgabensteller: Kaltsidou-Kloster, Pöschl, Tapavicza, Warendorf

**!! WICHTIG: Alle Rechnungen und Ergebnisse auf diesem Arbeitsblatt eintragen!!  
 Das Ergebnis allein zählt nicht. Der Rechenweg muss erkennbar sein!!**

---

<b>Name:</b>	<b>Geb. – Datum</b>	<b>Punkte:</b> ( / 60)
<b>Vorname:</b>	<b>Stud.- Gruppe</b>	<b>Korr:</b>
<b>Raum/Platz-Nr:</b>	<b>Aufsicht:</b>	<b>Note:</b>

---

**Aufgabe 1: (Hauptachsentransformation):** ( /12)

Gegeben ist die folgende Kurve 2. Ordnung :

$$1476x_1^2 + 1536x_1x_2 + 1924x_2^2 - 22500 = 0 .$$

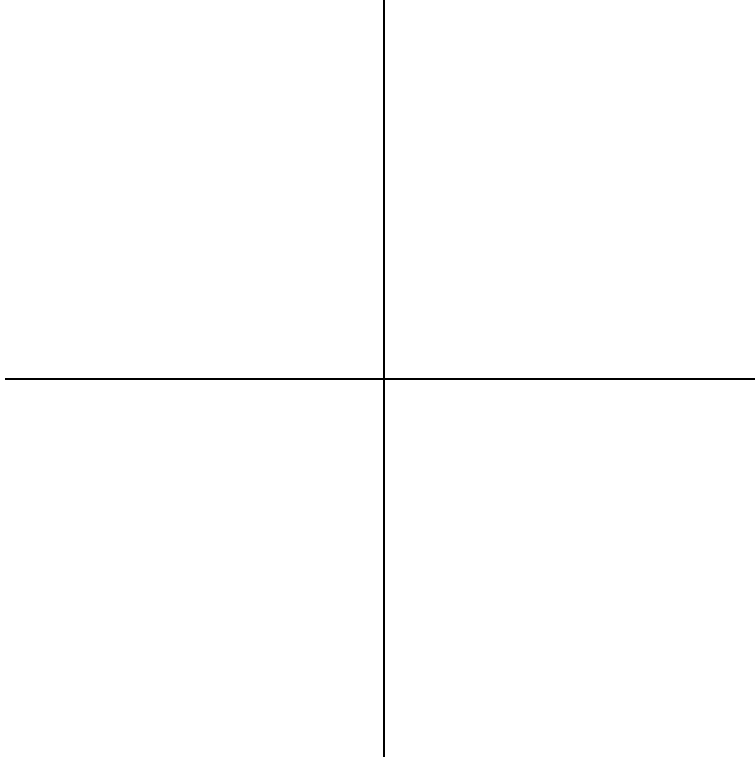
- a) Ermitteln Sie mit Hilfe der Hauptachsentransformation die Kurvengleichung in Normalform (Standardlage) sowie den Typ (Ellipse, Hyperbel oder Parabel). (Hinweis: Die Kurve ist nur gedreht **nicht** verschoben.)

( /8)

Platz für Rechnungen der Seite 1

- b) Skizzieren Sie die Lage des transformierten Achsensystems  $y_1, y_2$  im  $x_1, x_2$  System und zeichnen Sie den Graphen der Kurve.

( /4)



**Aufgabe 2 : (Eigenwerte, Eigenvektoren)**

( /12)

Gegeben sei die Matrix  $A = \begin{bmatrix} 3 & -2 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \end{bmatrix}$

(a) Berechnen Sie die Eigenwerte der Matrix A .

( /4)

(b) Berechnen Sie die Eigenvektoren der Matrix  $A$ . ( /8)

**Aufgabe 3 : (Lineares Gleichungssystem)**

( / 8)

Berechnen Sie die Lösung(en) des linearen Gleichungssystems:  
Und geben Sie diese in vektorieller Form an( $x_1''$ ,  $x_2''$ ,  $x_3''$ )!

$$\begin{array}{rclcl} x_1 + 2x_2 + 3x_3 + x_4 & = & 1 \\ 2x_1 + x_2 - x_3 & = & 2 \\ 5x_1 + 7x_2 + 8x_3 + 2x_4 & = & 3 \end{array}$$

**Aufgabe 4: Lineares Gleichungssystem mit Parameter**

( / 12)

Gegeben ist das lineare Gleichungssystem mit dem Parameter  $b$ :

$$\begin{array}{rclcl} x_1 + & x_2 & - & bx_3 & = & 1 \\ & - x_2 & + & x_3 & = & 2 \\ 2x_1 + & 3x_2 & - & bx_3 & = & b \end{array}$$

Für welche Werte des reellen Parameters  $b$  besitzt das lineare Gleichungssystem

- a) keine Lösung ?
- b) unendlich viele Lösungen ?
- c) genau eine Lösung ?
- d) Man berechne die Lösung für den Fall b)  
und für den Fall c) in Abhängigkeit vom Parameter  $b$ .

Platz für Bearbeitung von Aufgabe 4



**Aufgabe 5: Koordinatentransformation**

( / 12)

Das Koordinatensystem  $(x_1, x_2, x_3)$  wird zuerst um die  $x_2$ -Achse um  $\varphi = 40$  Grad gedreht.

Es entsteht das Koordinatensystem  $(x_1', x_2', x_3')$ .

Dieses wird dann um die  $x_3'$ -Achse um 55 Grad gedreht.

Es entsteht das Koordinatensystem  $(x_1'', x_2'', x_3'')$ .

- a) Wie lautet die Gesamttransformationsmatrix  $Q$ , die direkt vom Koordinatensystem  $(x_1, x_2, x_3)$  in das Koordinatensystem  $(x_1'', x_2'', x_3'')$  transformiert? ( / 8)

b) Berechnen Sie die Koordinaten des im  $(x_1, x_2, x_3)$  Koordinatensystem ( / 2)

gegebenen Vektors  $a = \begin{bmatrix} -1 \\ -0.5 \\ 2 \end{bmatrix}$  im  $(x_1'', x_2'', x_3'')$  Koordinatensystem

c) Berechnen Sie die Koordinaten des im  $(x_1'', x_2'', x_3'')$  Koordinatensystem ( / 2)

gegebenen Vektors  $b'' = \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$  im  $(x_1, x_2, x_3)$  Koordinatensystem

## Zur Hauptachsentransformation

```

> restart;                # Löschen aller Bindungen von
VariablenJ
>
> with(LinearAlgebra):    # Laden des Pakets "LinearAlgebra"
> A := Matrix([[1476,768],[768,1924]]);

```

$$A := \begin{bmatrix} 1476 & 768 \\ 768 & 1924 \end{bmatrix}$$

```

> R1 := LinearAlgebra:-Eigenvectors(Matrix(%id = 1105228));

```

$$R1 := \begin{bmatrix} 900 \\ 2500 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -\frac{4}{3} & \frac{3}{4} \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

```

> R0 := LinearAlgebra:-Eigenvalues(Matrix(%id = 1105228));

```

$$R0 := \begin{bmatrix} 2500 \\ 900 \end{bmatrix}$$